CAP-HF

ヒットラーの復活

任天堂 ファミリーコンピュータ™

取扱説明書

ヒットラーの復活

TOP SECRET

™

CAPCOM®

このたびはカプコン“ファミリーコンピュータカセット・ヒットラーの復活(CAP-HF)”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3）シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4）ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
5）テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6）長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10～20分の小休止をしてください。

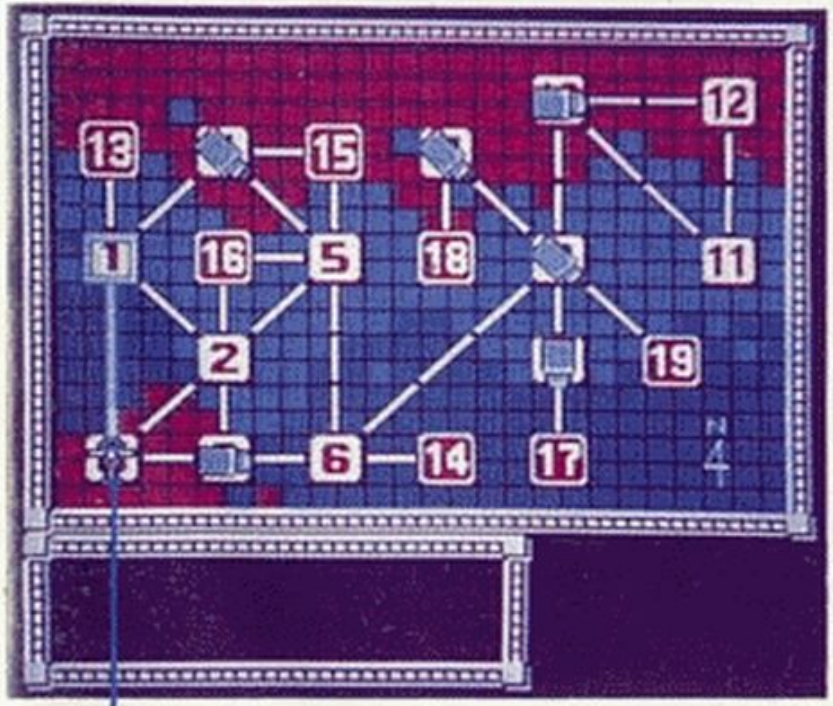
目　次

○ストーリー……4
○ゲームの進め方……5
○移動の行い方……6
○戦闘準備について……8
○プレイヤーの操作について　10
○ワイヤー操作について……12
○ワイヤー操作一欄表……13
○通信について……25
○中立エリアについて……27
○アイテムについて……28
○プレイヤーの体力について…34
○アドバイス……35
○コンティニューについて……37
○エリア脱出法について……37
○全体マップ……38

ストーリー

1980年代後半、ナチスの極秘文書が発見され“アルバトロス計画”という実現に至らなかった計画があることを人々は知った。
その“アルバトロス計画”の全貌を記した極秘文書が帝国軍総統ワイズマンの手に渡ったことを知った連邦軍は、文書を奪い返そうと英雄スーパー・ジョーを帝国へ潜入させたが連絡がとだえてしまう。
国民的英雄の危機に連邦軍はジョー救出部隊を編成し、ふたたび帝国への潜入作戦を実行に移した。
その部隊（部隊名はＦＦ（ダブルフォース）――ワイヤーを使う部隊の名称）の１人、ラッド・スペンサーが本編の主人公である。

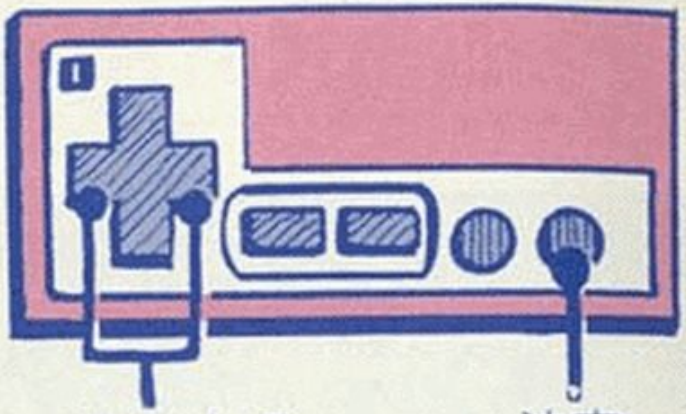
ゲームの進め方



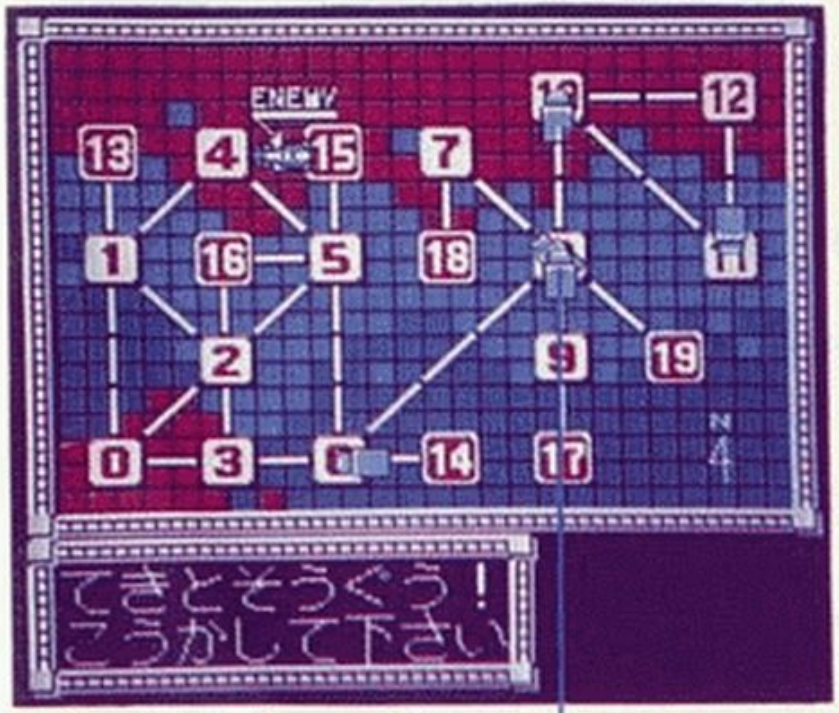
プレイヤー

ゲームはサブ画面のマップモードを軸として進んで行きます。
プレイヤーは左下のエリア0からスタートし、ルートに沿って移動します。
ルートで結ばれている○印が各エリアで、プレイヤーがエリアに到着すると戦闘画面に切りかわります。
プレイヤーの移動はヘリコプターで行い、ルート上をゆっくりと移動していきます。

移動の行い方



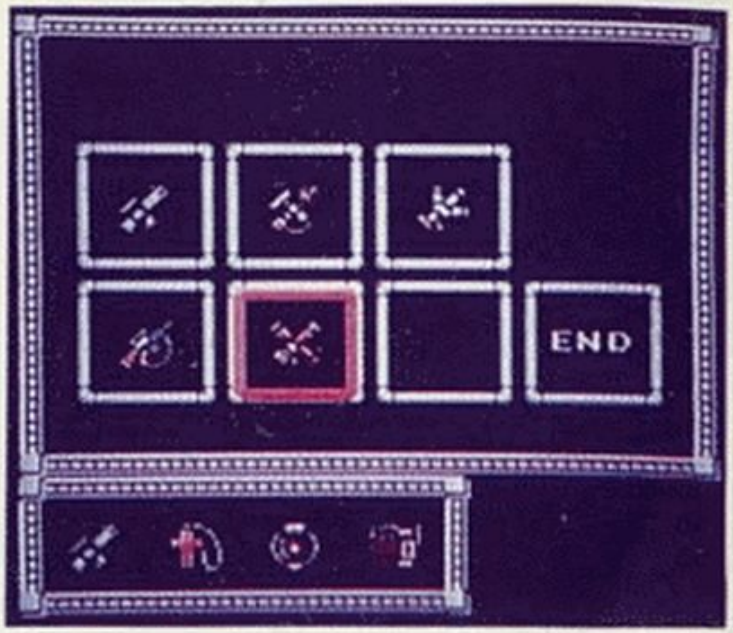
ヘリコプターが止まっている所が、現在、自分のいるエリアです。
目指しているルートが点滅しますので、コントローラーの左右でルートを選んで下さい。
マップの下に目指すエリアの番号が表示されます。
行きたいエリアが決まったら、Ⓐボタンで決定して下さい。
プレイヤーが移動を始めます。



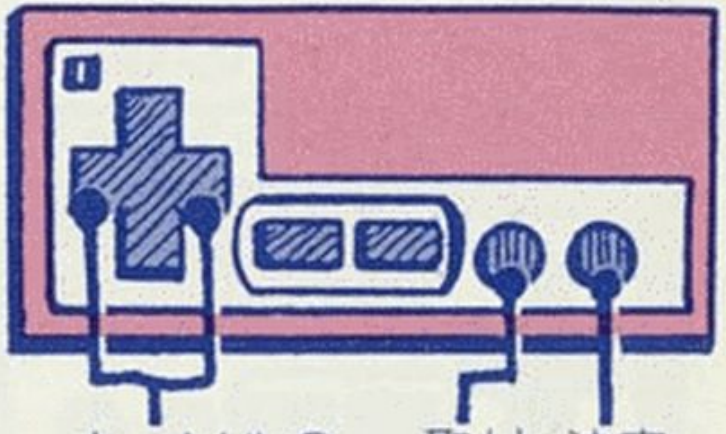
敵のマーク

プレイヤーが移動を始めると敵のマークもいっせいに動き出します。
敵に触れずにエリアに到着した場合は、そのエリアに降りるか、移動するかを選びます。
“おりる”を選ぶとそのエリア内での戦闘（横画面）が始まります。
もし、エリアに到着する前に敵と重なると、その場で戦闘（縦画面）が始まります。

戦闘準備について



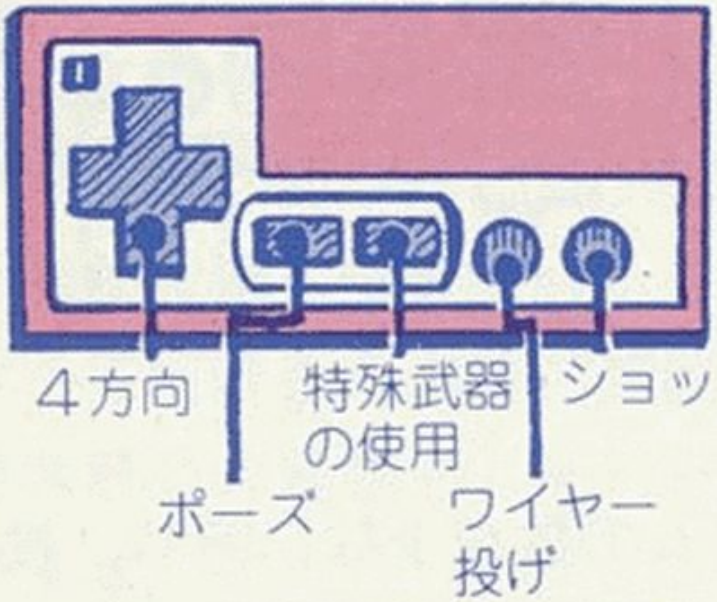
プレイヤーが“おりる”を選ぶと武器セレクトの画面に切りかわり、どのアイテムを持って行くかを決定します。
持って行けるものは、武器・防具・特殊兵器・通信機の４種類で、それぞれから１つずつ選べます。
アイテムはゲーム中に入手すると、どんどんストックされ、たくさんの中から選べるようになります。



アイテムの選択・決定はコントローラーで行います。
操作は、コントローラーで▼印の移動、Ⓐボタンで決定、Ⓑボタンで取り消しです。

※持っているアイテムの数が少ない時や、縦画面での戦闘の時は選ぶことができません。
アイテムの種類及び使用方法は30ページを見て下さい。

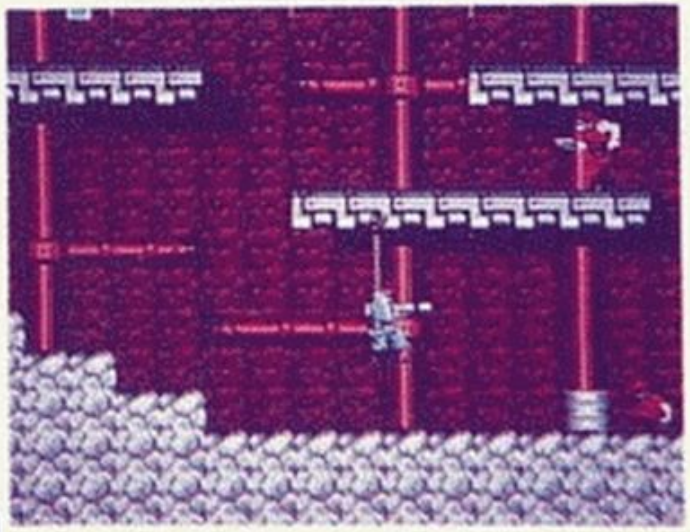
プレイヤーの操作について



※操作は縦画面と横画面の２種類があります。

①横画面の操作

- コントローラーは４方向を使用します。
- Ⓐボタンで弾を撃ちます。
- Ⓑボタンでワイヤーを投げます。（詳しくは後のページを見て下さい）
- スタートボタンで特殊武器を使用します。
- セレクトボタンでサブ画面を呼び出します。（ポーズの状態になります）



②縦画面の操作

- コントローラーは8方向を使用します。
- Ⓐボタンでワイヤーを1回振ります。ワイヤーで敵や敵の弾をはね返すことができます。(ただし、効かない敵もいます)
- Ⓑボタンで弾を撃ちます。武器は武器セレクトから選ぶことができます。
- セレクトボタンでサブ画面を呼び出します。(ポーズの状態になります)
- スタートボタンは使用しません。

- コントローラーを押した方向にプレイヤーが向いて移動し、8方向弾を撃ちます。

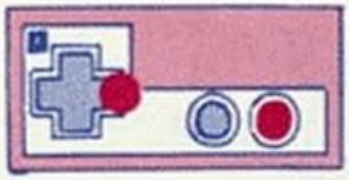
ワイヤー操作について

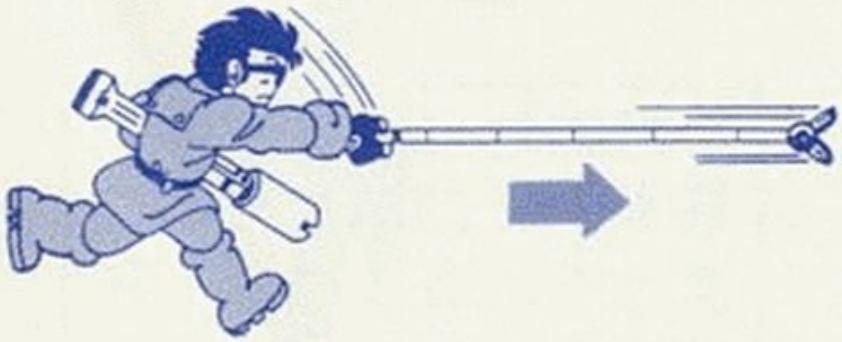
- ワイヤーは縦・横・斜めに投げることができ、段や床に当たると自動的にひっかかります。(壁にはひっかかりません)
- ひっかかった状態からもう1度ボタンを押すと縮みます。
- コントローラーの上や横を押しながらワイヤーボタンを押すと、その方向に投げることができます。
- コントローラーを押さずにワイヤーボタンを押すと、斜めに投げることができます。

ワイヤー操作一欄表

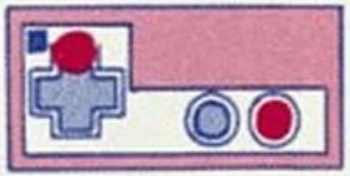
〈基本編〉 ※●の部分を押して下さい。

横投げ





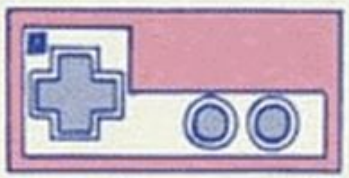
上投げ

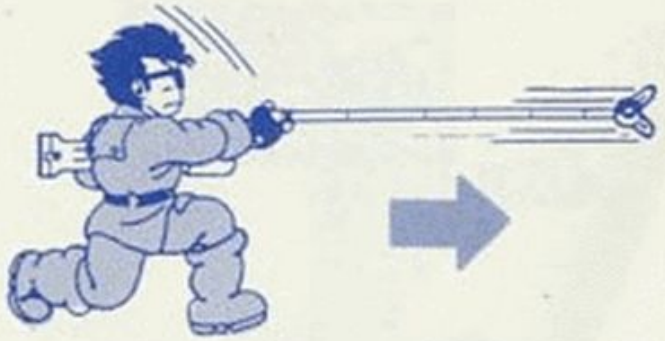


斜め上投げ

※コントローラーは
どこも押さない。

しゃがみ投げ

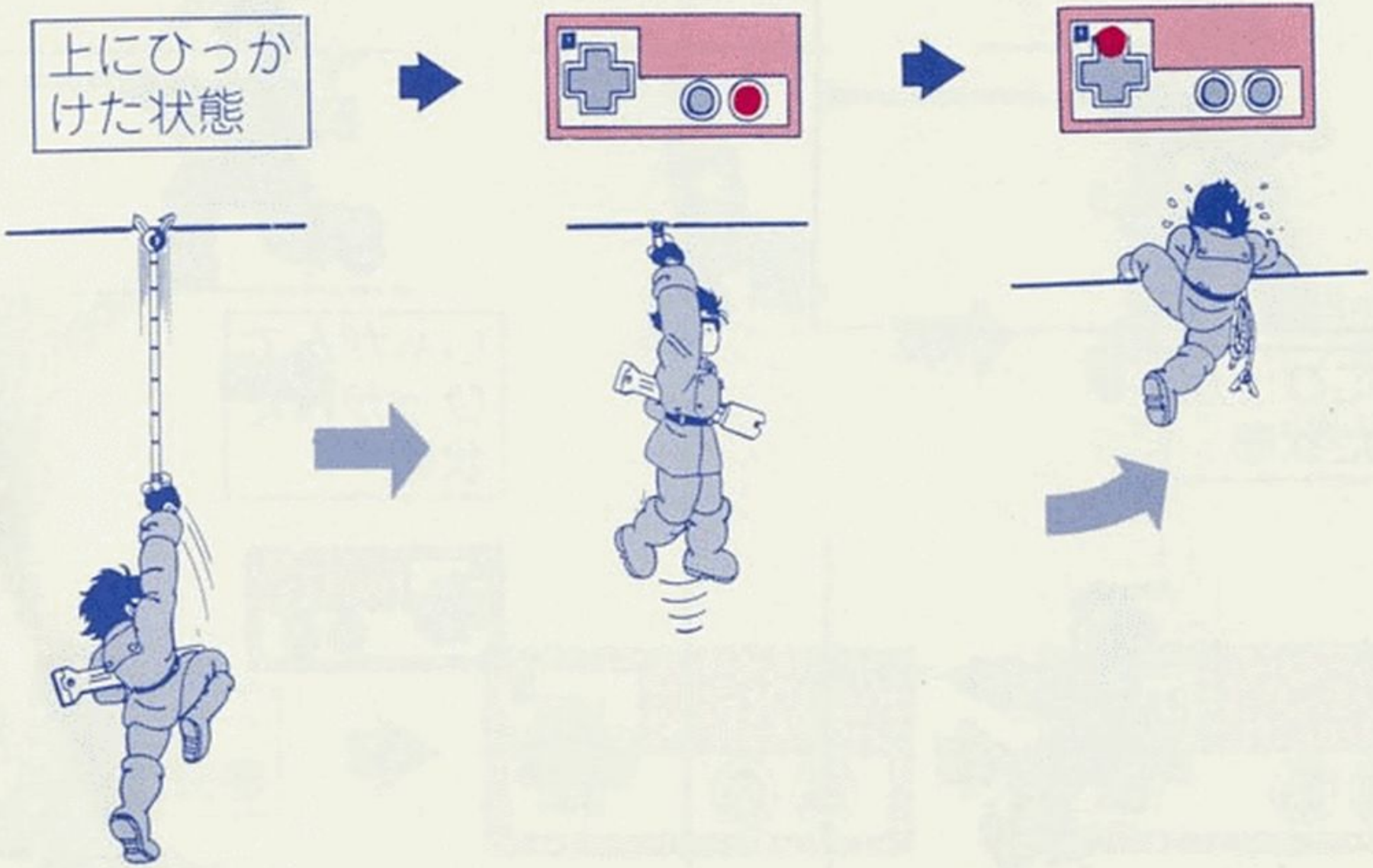




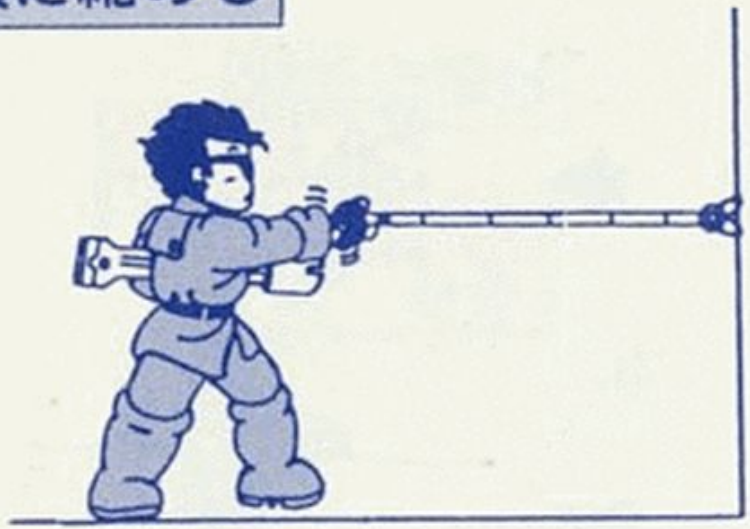
このあたりは基本中の基本。このあたりでつまっているようじゃ苦労するぞ!

上にのぼる

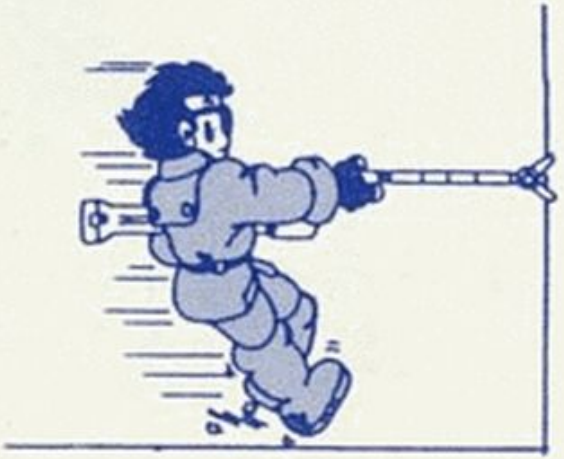
上にひっかけた状態



横に縮める

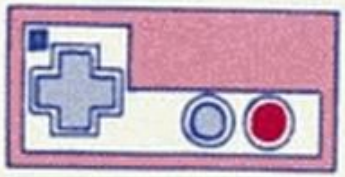


横にひっかけた状態



しゃがんで縮める

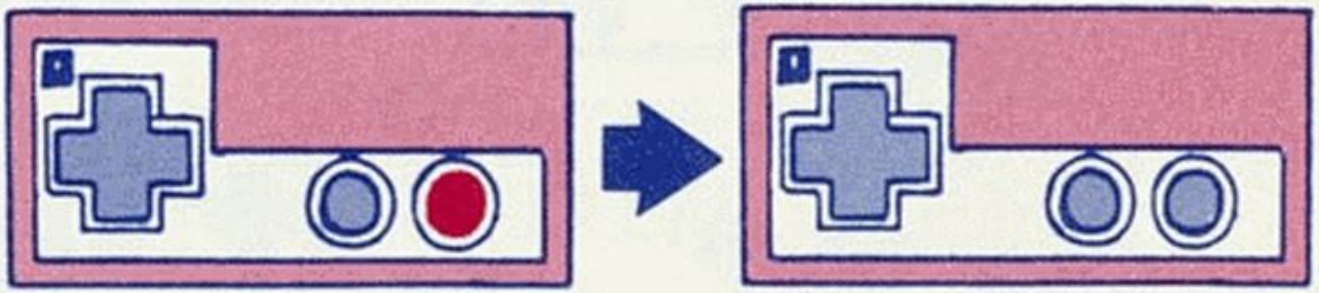
しゃがんでひっかけた状態



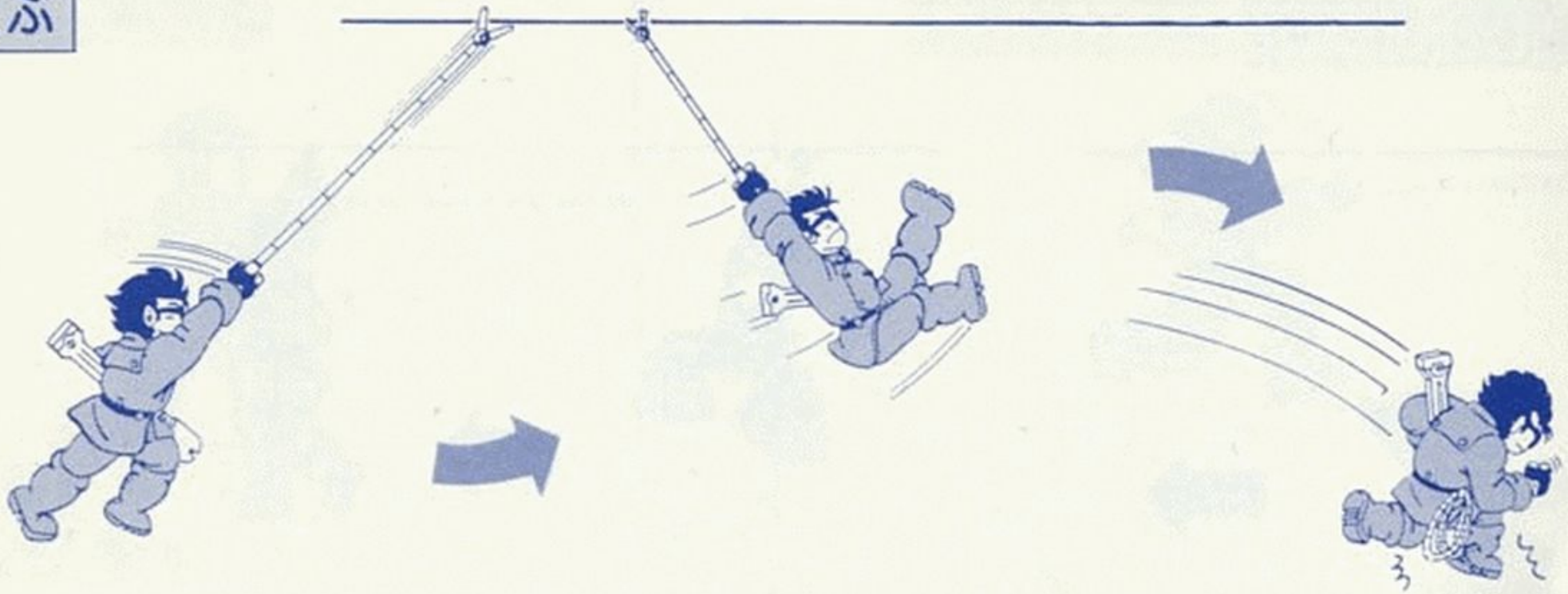
斜めに縮める

※何もしなくても上までくる

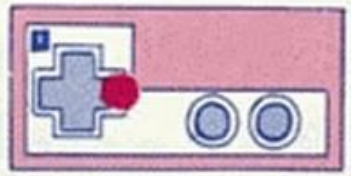
斜めにひっかけた状態



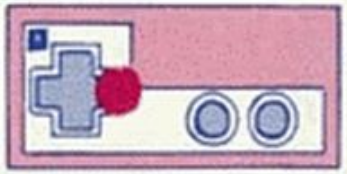
とぶ

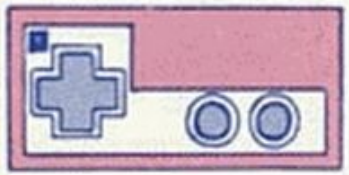


斜めにひっかけた状態



※ボタンは押さない



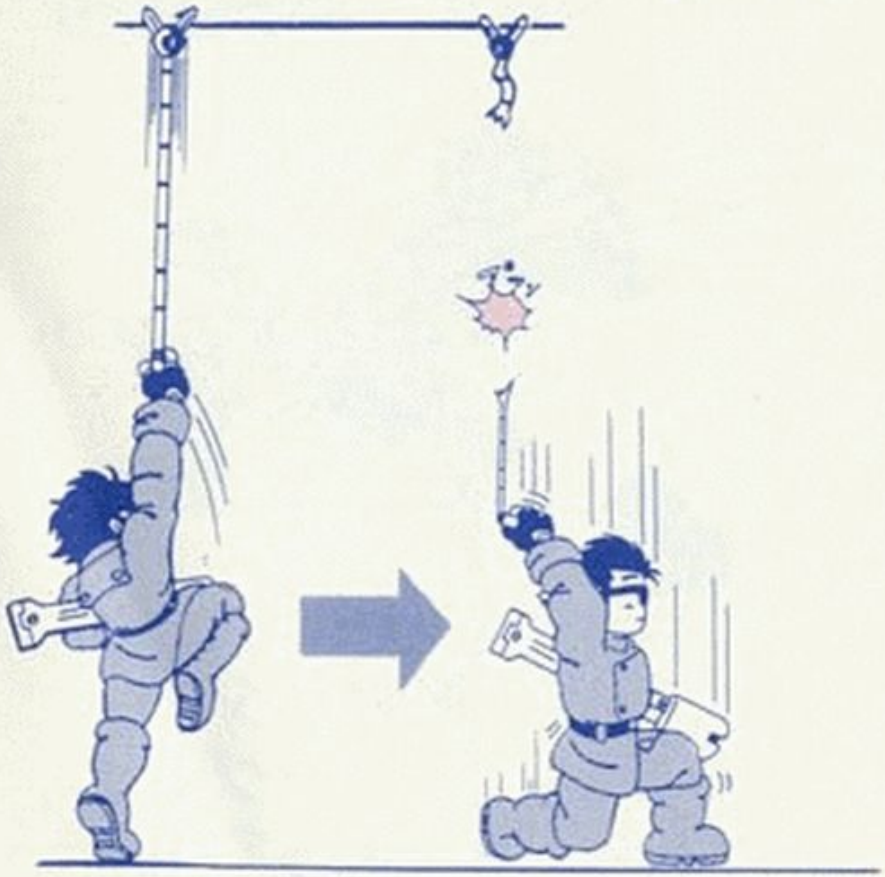


※コントローラーを押したままでもよい

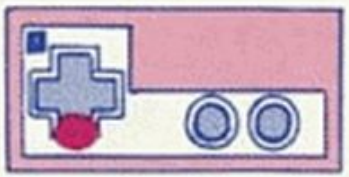
※何も押さなければブラブラと振ったままになる

ワイヤーを切る

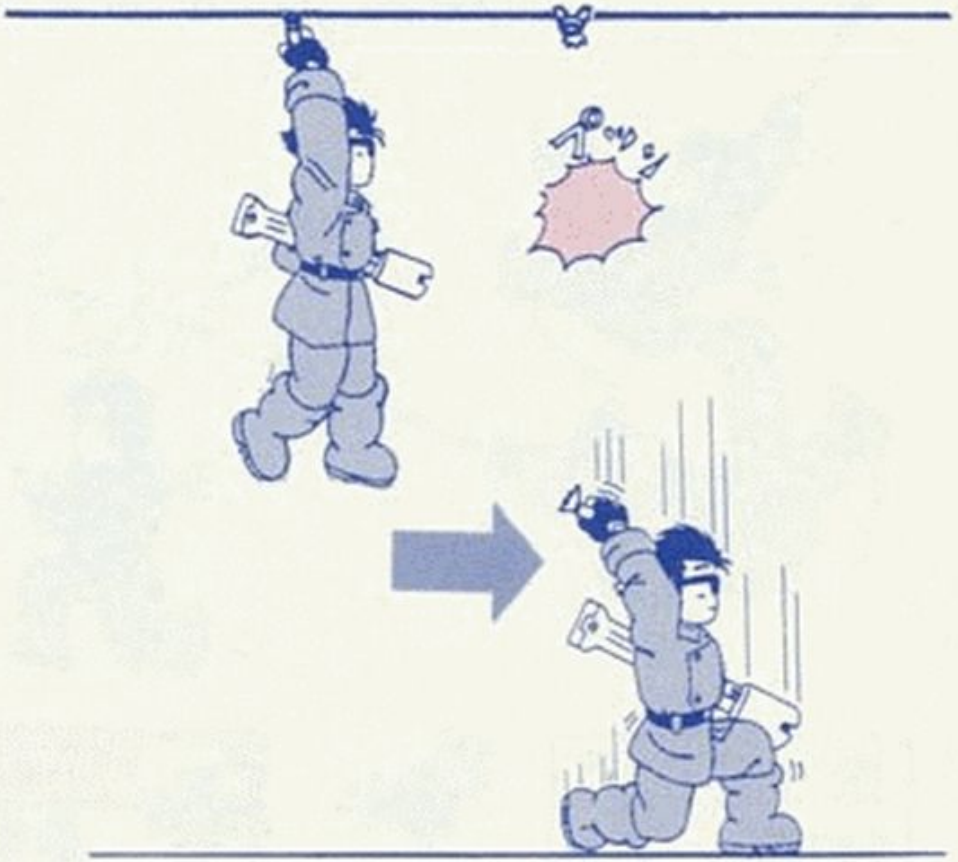
※基本的にはコントローラーの下を押す



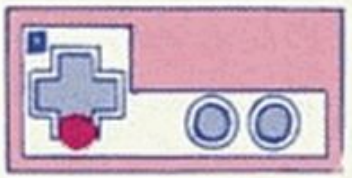
上にひっかけた状態



ぶら下がった状態から切る

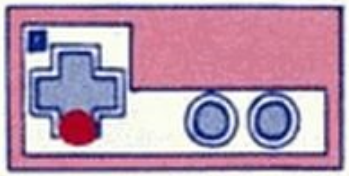


ぶら下がった状態



斜めに振りながら切る

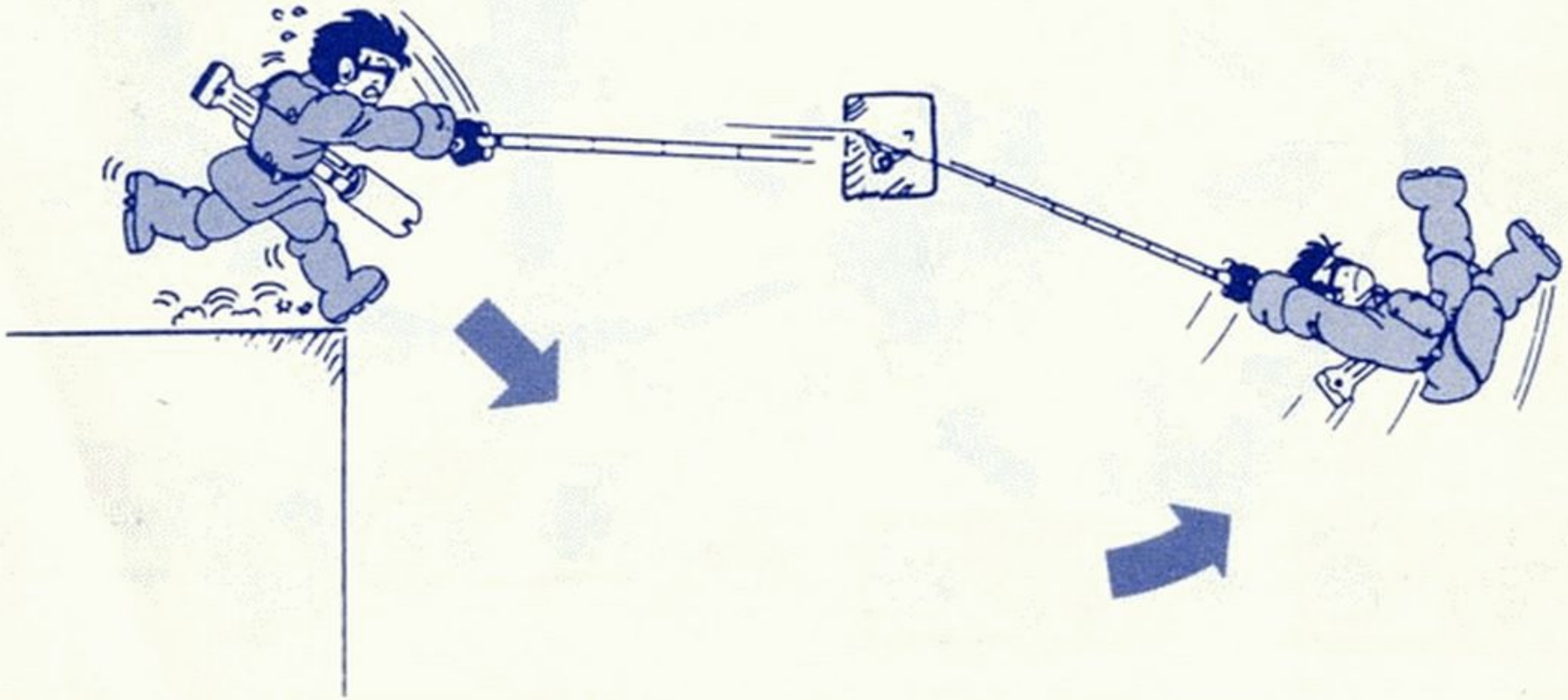
振っている状態



※振っている時

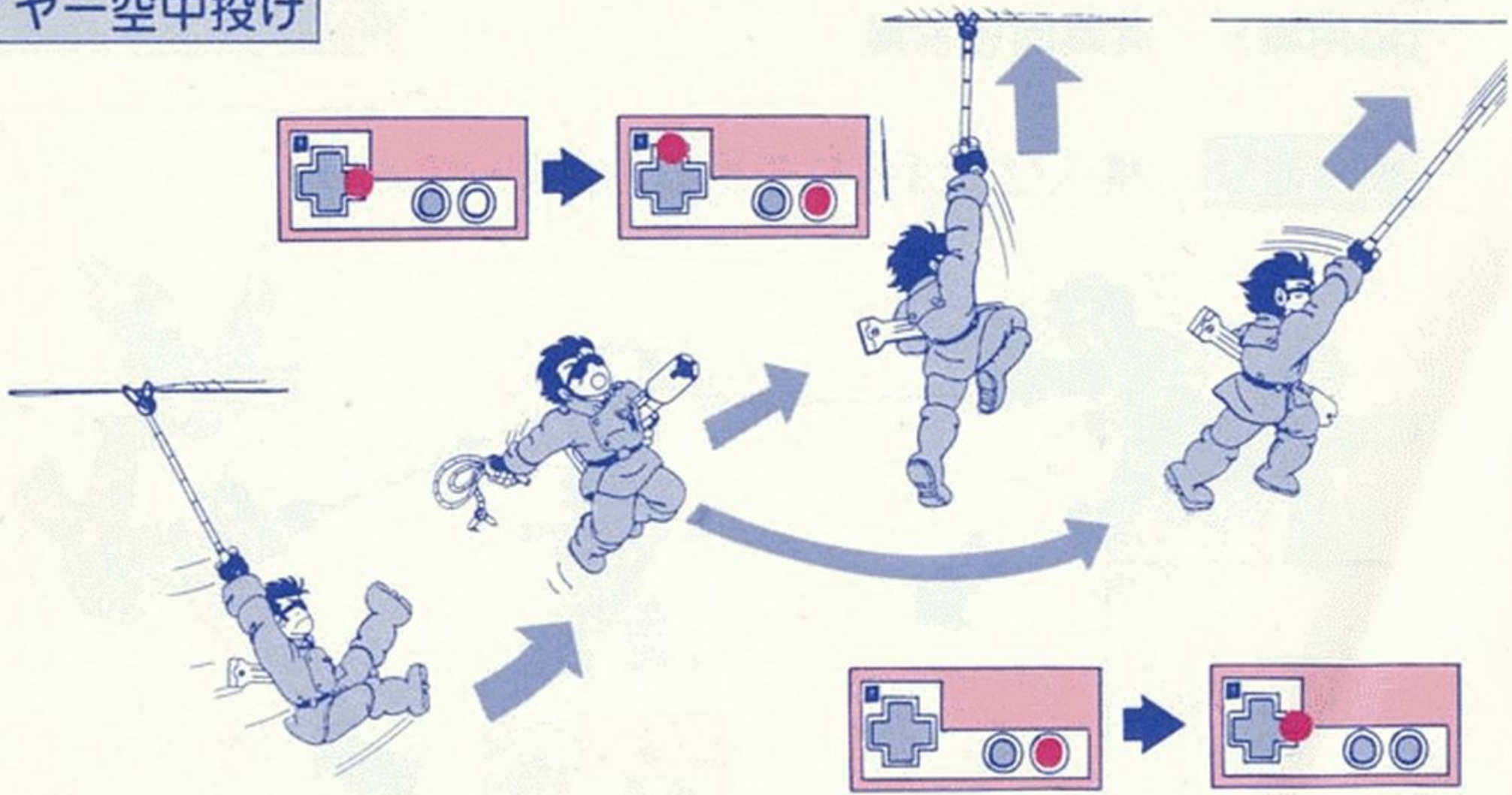
※押すタイミングによって飛ぶ距離が異なる

縮め振り　横へひっぱられてそのまま振りに入る



※操作は基本編 横に縮める と同じ。しゃがんだ状態からもできます。

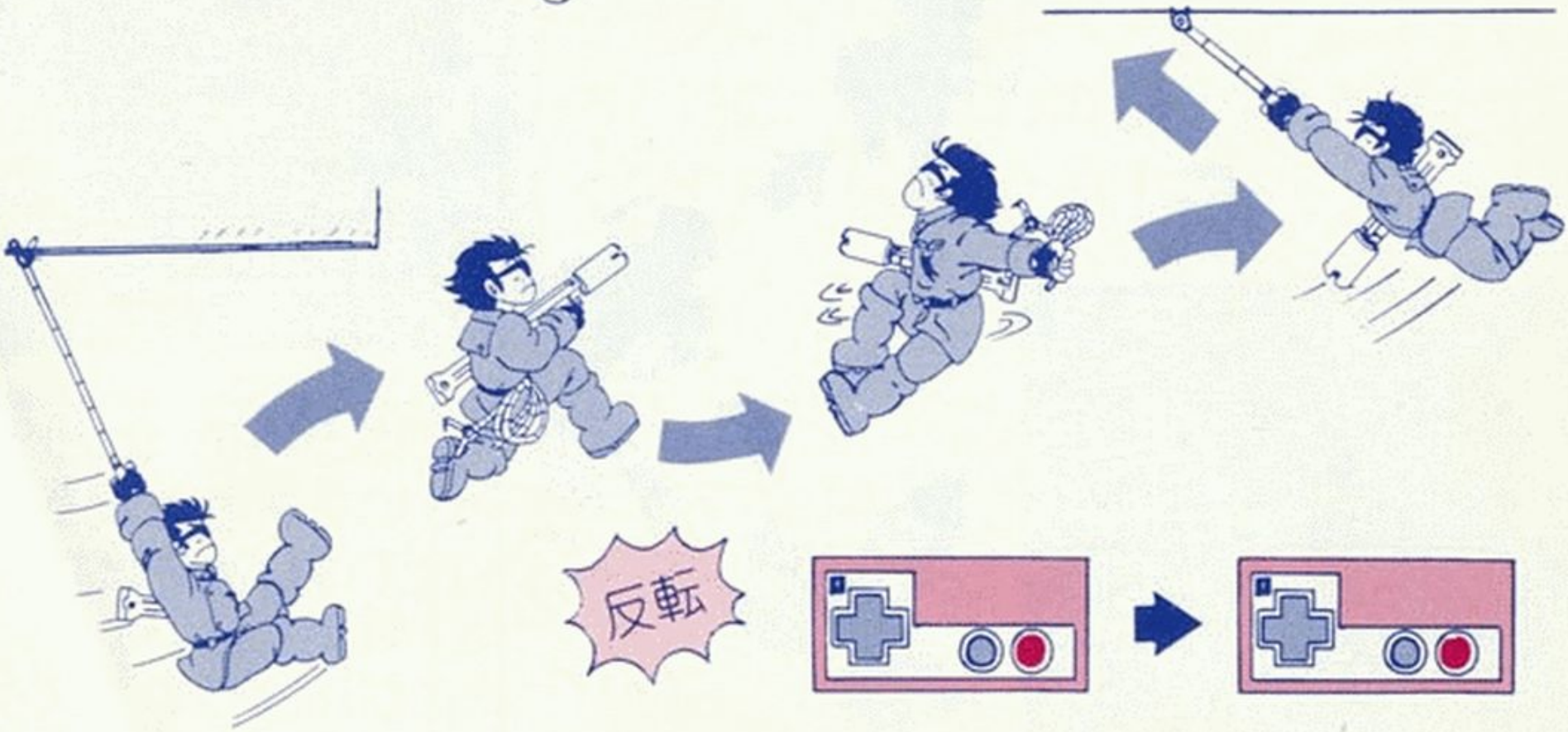
ワイヤー空中投げ



※とんでいる状態から上や斜めに投げる操作をする

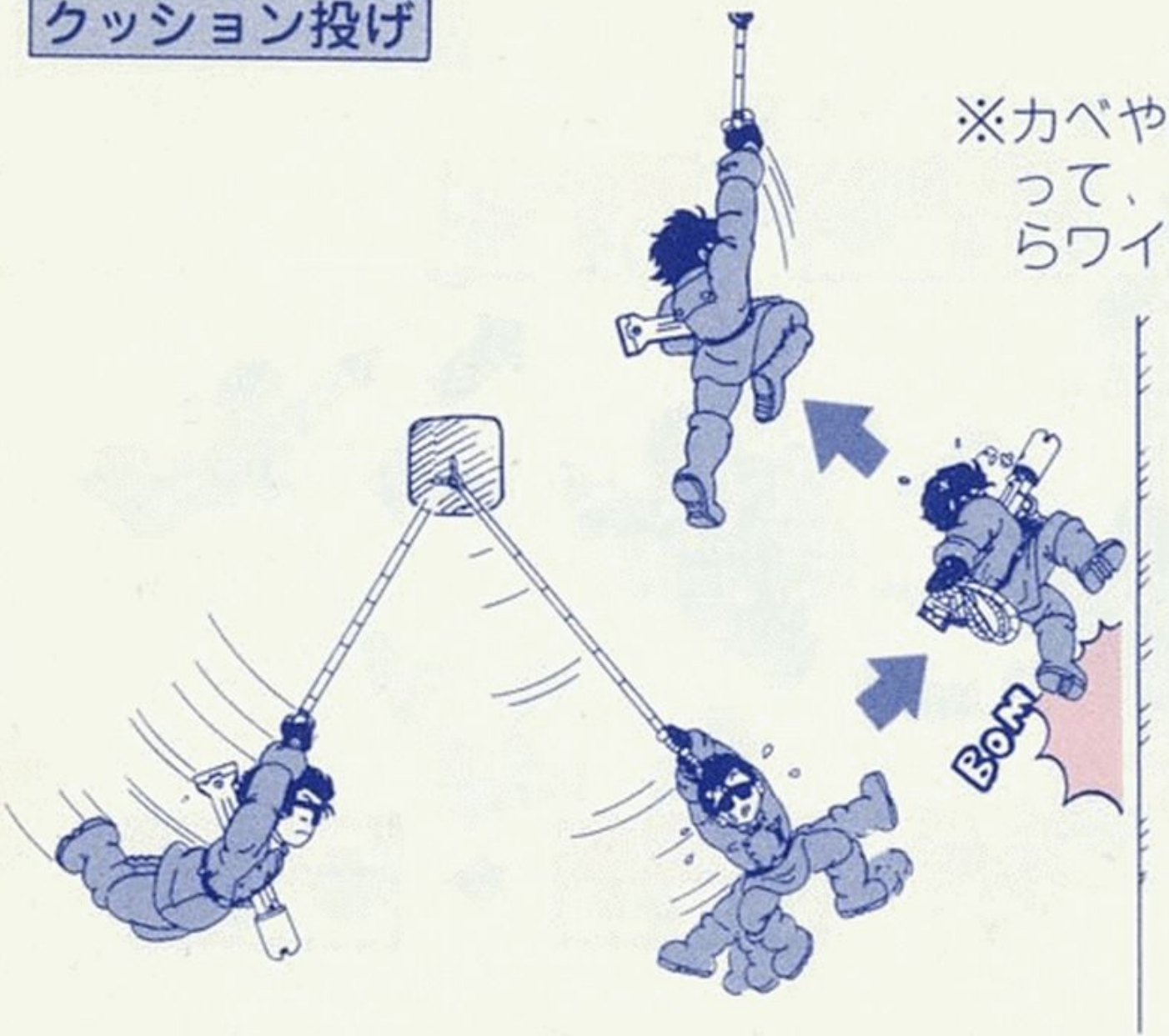
反転斜め投げ

※空中で向きを変えた後、斜めへ投げる



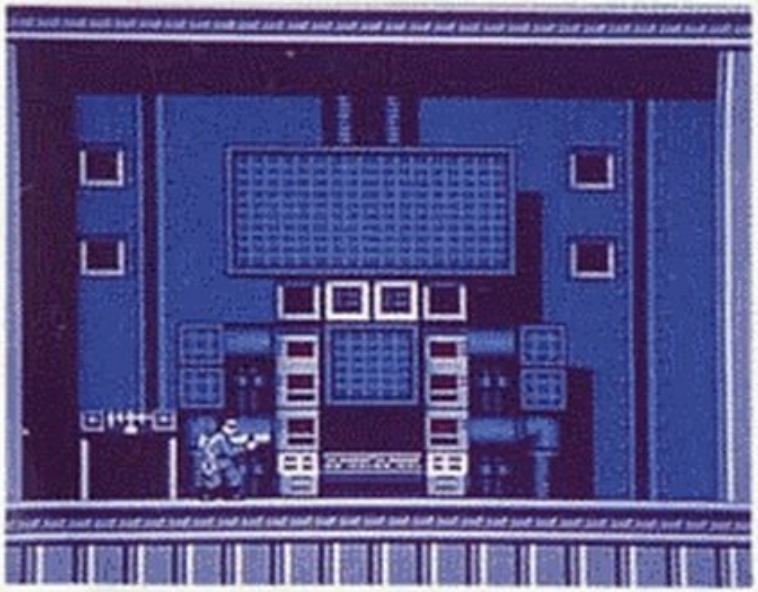
クッション投げ

※カベや敵などに当たって、とばされながらワイヤーを投げる



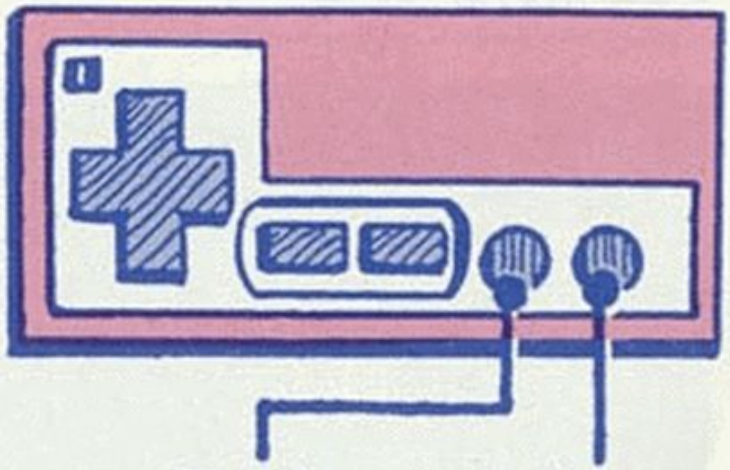
以上のテクニックが使いこなせるようになってはじめて、１人前の戦士だ。
がんばってマスターしよう。

通信について



横画面のエリア内には１～２ヵ所通信室があり、プレイヤーは中へ入ることによって、味方と通信したり、敵の会話を盗み聞きすることができます。

通信室に入ると自動的に通信モードに切りかわります。通信モードは“交信”と“盗聴”の２種類があり、それぞれを選んで聞くことができます。

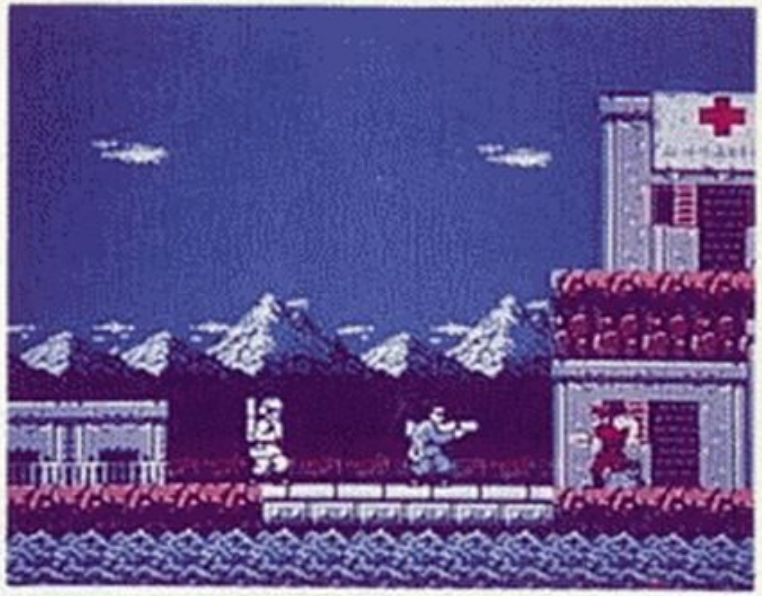


“交信”“盗聴”の選択はコントローラーで行い、決定や文字を進める時はⒶボタン、取り消しはⒷボタンで行います。

○交信――交信は味方兵との通信で、安全に確実に聞くことができます。

○盗聴――盗聴は敵兵同士の会話や、味方兵同士の会話を盗み聞きできるモードです。ただし、敵に気付かれて攻撃される恐れがあります。

中立エリアについて



マップ上の白ヌキのエリア（エリア13～19）は中立エリアです。
このエリア内では戦闘行為（銃の発砲）が禁止されており、敵・味方の区別なく自由に歩いたり、話したりできます。
ここでは敵・味方・一般の人からいろんな情報をもらいましょう。
人と話す時は、話したい人に近づいてコントローラーの上を押してください。（中には話をしてくれない人や、向こうから話しかけてくる人もいます。）

アイテムについて

①ゲーム中のアイテム

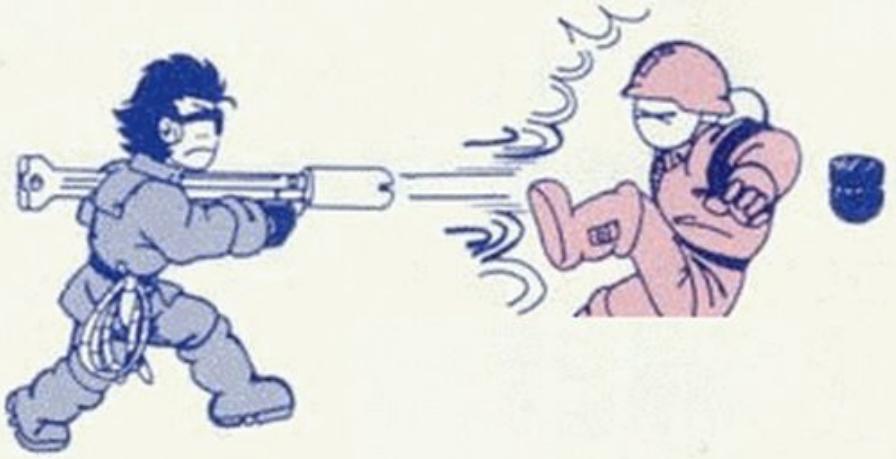
ゲーム中のアイテムは、敵を倒すと出るものとパラシュートで降ってくるものの２種類があります。

Ⓐ敵を倒すと出るもの

敵を倒すと、１人につき１コの割合で“弾丸”が出ます。
これを一定数集めるとプレイヤーの体力目盛りが増加します。

※敵によっては出さないものもいます。

※体力目盛の増加については、34ページを見て下さい。



Ⓑパラシュートで降ってくるもの

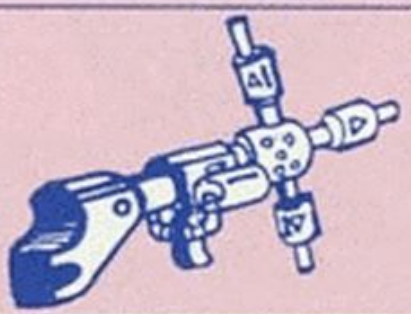
横画面の時、パラシュートで荷物が降ってくることがあります。
この中身を取るとプレイヤーに変化が起こります。
アイテムの中身と変化は次のとおりです。

プレイヤーが １人増える	体力が 回復する。	“弾丸”の数が 1個増える。	一定時間 オプションがつく。

②サブ画面のアイテム

サブ画面のアイテムは、武器・防具・特殊武器・通信機の４種類で、エリアをクリアした時や中立エリアでもらえます。

武器　Ⓐボタンで使用します。

	ノーマル銃 最初に持っている銃。		ロケット砲 強力な破壊力を持つ。
	ワイド砲 弾を広範囲にいっせいに撃てる。		3WAY たてをつきぬけてダメージを与える。

ジョー用マシンガン

スーパー・ジョー専用のマシンガン。威力は？

ハイパーバズーカ

連邦軍の最新兵器。どこで手に入れるのか？

防具　持っているだけでOK

ペンダント

敵の弾を1回だけ防ぐ。

ヘルメット

敵の弾を3回まで防ぐ。

防弾チョッキ

ダメージの減り方が半分になる。

特殊武器

照明弾

あたりを明るくする。スタートボタンで使う。

アイアン・ブーツ

敵をけり殺せる。持っているだけでOK。

許可証

ある中立エリアに入る時必要。持っていればOK。

体力回復剤

スタートボタンを押すと、その場で体力を回復。

連射装置

ボタンを押したままで連射できるようになる。

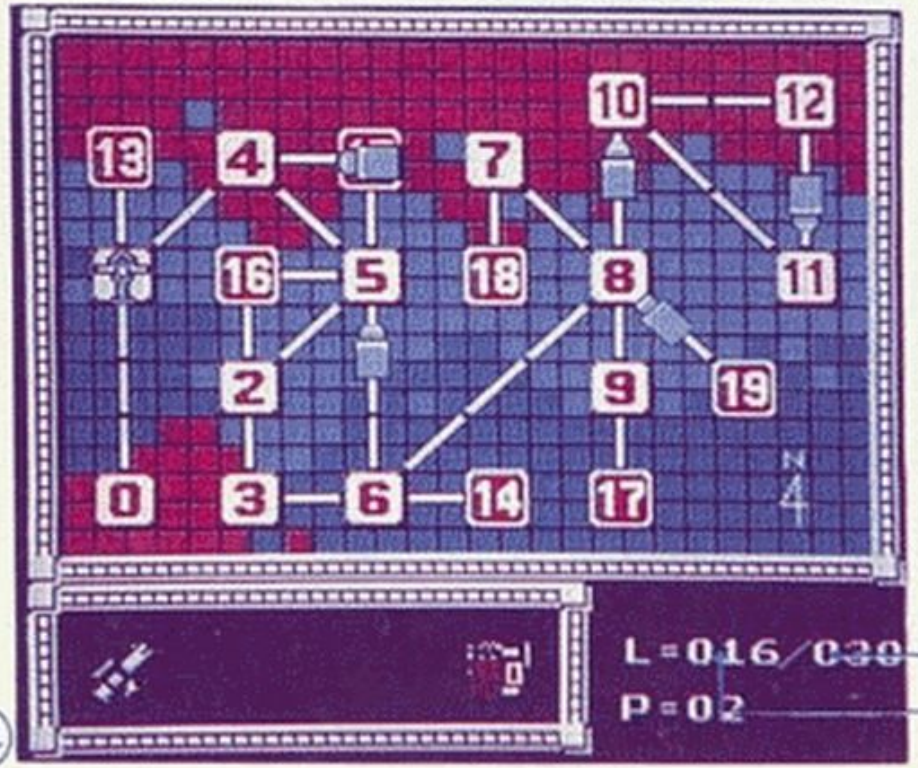
通信機　持っているだけでＯＫ

α（アルファ）、β（ベータ）、γ（ガンマ）、δ（デルタ）の４種類あり、エリアに対応したものでないと通信できません。

※アイテム類は戦闘準備の時に選ばないと使えません。
また、各パートから同時に何個も持っていくことはできません。

プレイヤーの体力について

画面上にある目盛りはプレイヤーの体力を表しています。
目盛りは１ダメージで１つ減り、全てなくなるとプレイヤーを１人失います。



１目盛り増やすのに必要な数

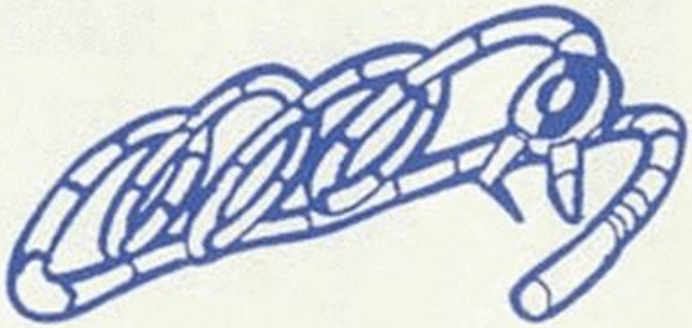
現在持っている数

目盛りは敵を倒すと出る“弾丸”を集めることによって増やすことができます。
取った数はサブ画面に表示されます。

アドバイス

①ワイヤー操作をマスターせよ!

●とにかくワイヤー操作に慣れることです。
色んなテクニックを駆使して、ワイヤーを思いのままに操れるようになって初めて１人前の戦士といえるでしょう。



②急がば回れ!

●各エリアを回って情報を集め、プレイヤーをじっくりと育てよう。
急いで先のエリアへ進んでも死ぬだけです。

③通信は確実に!

●通信室では重要な情報がたくさん得られます。
確実に探し出し、話はしっかり聞いておこう!

エリアによっては通信室に入って話を聞かないと奥の部屋へ入ることができない所もあります。

④有効な武器を探せ！

エリアによって有効な武器があります。（例えばエリア2はロケット砲、エリア5はワイド砲というように）
難しいと思ったら武器を変えて挑戦するのも良いでしょう。

コンティニューについて

縦画面である敵を倒すと現れる“ワシのマーク”を取ると１個につき１回のコンティニューができます。
ただし“ワシのマーク”は最高９個までしか持てません。
コンティニューできる回数はタイトル画面の時“CONTINUE”の右側に表示されます。

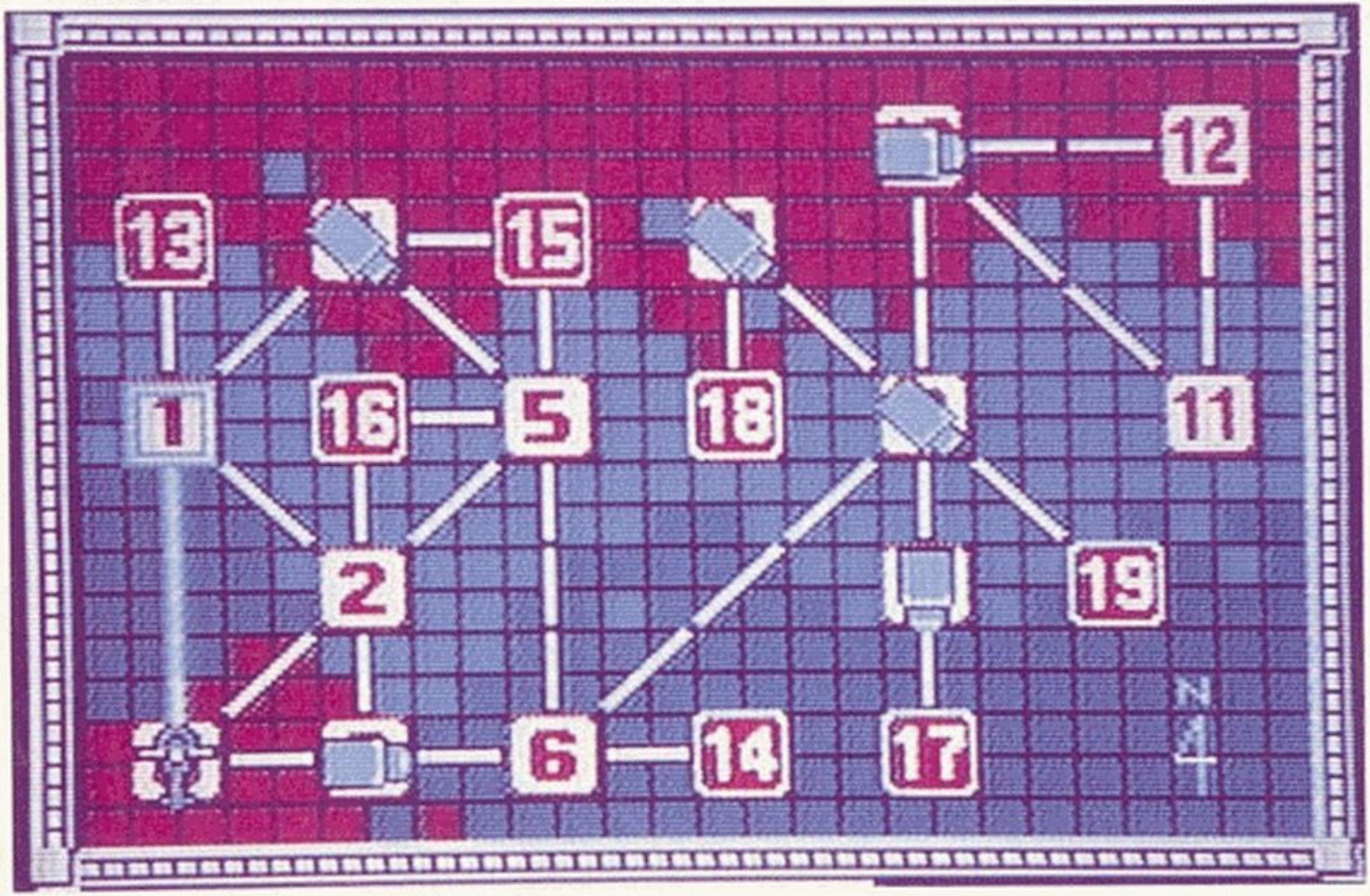
エリア脱出法について

一担入ったエリアを途中でやめたい場合はⅠ-コントローラーのⒶ、Ⓑボタンとスタートボタンの３つを同時に押してください。
プレイヤーはそのエリア上空にもどります。

全体マップ

①～⑫は戦闘エリア
⑬～⑲は中立エリア

／や ‖ は移動ルート



価格5,300円

THE BATTLE OF VALHALLA

戦闘精神全開(スピリッツ)!!

1943

株式会社 カプコン®
〒540 大阪市東区大手通1—27
問い合せ（06）946—6658
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪（06）946—6659
東京（03）440—0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です